



Missione **ACQUA** Detective:

SETTE GIORNI nel PIANETA BLU

Consulenza
a cura di
**SERENA
ZOLLINO**



© 2026 Mondadori Libri S.p.A. Da un'idea di Elisabetta Dami

Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel Pianeta Blu

A CHI È RIVOLTA?

TUTTE LE CLASSI della Scuola Primaria, il corpo docente e le famiglie.

ATTIVITÀ:

Artistico-creativa, manuale e di cittadinanza attiva.

INTRODUZIONE

L'attività **Missione ACQUA Detective: Sette Giorni nel Pianeta Blu** è molto più di un **laboratorio creativo**. È **un invito a dare forma al coraggio di cambiare le piccole abitudini**, a trasformare ogni singola goccia in impegno concreto, a dire “basta allo spreco” con il cuore e con le mani.

In un mondo dove spesso le nuove generazioni non sempre comprendono come aiutare il pianeta, questa missione dona loro uno strumento di azione, fatto di gesti quotidiani e segni visibili.

Sette Missioni, Sette Giorni, Sette Gocce di Consapevolezza.

Attraverso la costruzione di un archivio personale e familiare, lo Scrigno delle Gocce, bambine e bambini diventano i custodi della risorsa più preziosa: l'Acqua.

Non è solo un esercizio di manualità, ma **un Patto che unisce la Scuola e la Casa in un'unica grande Squadra a difesa del Pianeta Blu**.



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel **Pianeta Blu**

QUALI SONO GLI OBIETTIVI:

- Generare un messaggio positivo e riconoscibile sul risparmio idrico
- Coinvolgere attivamente le famiglie in un percorso di monitoraggio domestico
- Attivare la riflessione sul valore dell'acqua attraverso l'osservazione quotidiana
- Stimolare l'assunzione di responsabilità individuale attraverso la "promessa"
- Realizzare un prodotto visivo che testimoni la costanza dell'impegno
- Rafforzare il senso di appartenenza a una comunità che cura l'ambiente

MATERIALI:

- Matrice di stampa con la base e la tasca dello Scrigno (Allegato A)
- Matrici di stampa con le 8 Gocce e i 7 Sticker-Bollini (Allegati B-C)
- Cartoncini bianchi formato A3
- Cartoncini bianchi formato A4
- Pastelli, pennarelli o matite colorate
- Forbici con punta arrotondata
- Colla stick
- Una penna per scrivere le scoperte
- Pouches per plastificazione o fogli autoadesivi trasparenti (opzionali)



© 2026 Mondadori Libri S.p.A. Da un'idea di Elisabetta Dami

ALLEGATI:

- A.** Matrice di stampa con la base dello Scrigno
- B.** Matrice di stampa con la tasca dello Scrigno
- C.** Matrici di stampa con la goccia istruzioni, 7 gocce, 7 sticker-bollini



Missione **ACQUA** Detective: Sette Giorni nel Pianeta Blu

PREMESSA

La Missione ACQUA Detective: Sette Giorni nel Pianeta Blu nasce dalla necessità di rendere “visibile” l’invisibile: il consumo d’acqua.

Spesso usiamo questa risorsa senza accorgercene; con questa attività, ogni goccia risparmiata o osservata diventa un tassello prezioso da collezionare.

Lo Scrigno delle Gocce non è un semplice contenitore, ma il simbolo di un impegno che cresce giorno dopo giorno. Ogni partecipante è chiamato a monitorare la propria casa per una settimana, completando una sfida quotidiana. Il risultato finale sarà un cartello “parlante” da appendere alla parete, per dichiarare con orgoglio: **“In questa casa vive una/un Detective del Pianeta Blu”**.



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel **Pianeta Blu**

ISTRUZIONI

1 **COSTRUIRE UN RIFUGIO STRATOPICO**

L'ADULTO DI RIFERIMENTO DISTRIBUISCE I PRIMI DUE FOGLI DEL KIT (ALLEGATI A E B). Successivamente, l'adulto guida la fase del ritaglio: si separano dal foglio, con precisione, la base e la tasca. Per rendere lo Scrigno impermeabile ai vapori della cucina o del bagno, è consigliato l'impiego delle pouches per plastificazione.

Una volta pronti i pezzi, i piccoli protagonisti piegano le alette della tasca e la incollano sulla base dello Scrigno.



VVV



**TASCA
(fronte)**

**SCRIGNO
(fronte)**



VVV



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel Pianeta Blu

2 ALLESTIRE LA CENTRALE OPERATIVA

L'ADULTO ACCOMPAGNA LA BAMBINA O IL BAMBINO NELLA SCELTA DEL LUOGO IDEALE DOVE APPENDERE IL CARTELLO. Deve essere un punto "strategico" della casa, visibile a tutta la famiglia. Una volta fissato il kit, l'adulto spiega che per i prossimi sette giorni quel luogo sarà la base di un'indagine speciale, motivando i giovani investigatori a non saltare nemmeno un giorno della sfida.

3 ANDARE A CACCIA DI GOCCE PREZIOSE

OGNI MATTINA INIZIA UN NUOVO RITO: L'ADULTO LEGGE INSIEME AL PICCOLO PROTAGONISTA LA MISSIONE DEL GIORNO (es. osservo, riduco, tempo e così via).

CHI PARTECIPA deve poi attivarsi concretamente: cercare rubinetti che perdono, cronometrare la durata di una doccia o imparare da dove arriva l'acqua del rubinetto. L'adulto ha il compito di stimolare la curiosità, senza sostituirsi all'azione dei piccoli.



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel Pianeta Blu

4 **FIRMARE L'IMPEGNO QUOTIDIANO**

Al termine di ogni indagine, che ha la durata di una intera giornata, l'adulto mette a disposizione i fogli del kit contenenti le gocce. **I GIOVANI DETECTIVE DELL'ACQUA** ritagliano la sagoma della goccia corrispondente al giorno e scrivono nello spazio bianco cosa hanno scoperto o quale decisione hanno preso per risparmiare acqua. **QUESTO MOMENTO SERVE A RENDERE CONSAPEVOLE IL GESTO COMPIUTO, TRASFORMANDO L'AZIONE IN UNA TESTIMONIANZA SCRITTA.**

5 **APPLICARE IL SIGILLO DI GARANZIA**

Per “validare” l'indagine, l'adulto invita ogni partecipante a colorare e ritagliare lo sticker-bollino della missione appena conclusa.

Dopo averlo preparato, la bambina o il bambino lo incolla sulla propria goccia. L'adulto sottolinea il valore di questo gesto: **IL BOLLINO È LA PROVA CHE LA MISSIONE È STATA PORTATA A TERMINE CON ONESTÀ E DEDIZIONE.**

6 **ANDARE A CACCIA DI GOCCE PREZIOSE**

Con un gesto solenne, **BAMBINE** e **BAMBINI** infilano, giorno dopo giorno, la goccia completa nello **SCRIGNO**. L'adulto osserva insieme a loro come l'archivio azzurro si arricchisce di impegni durante la settimana.

AL SETTIMO GIORNO, QUANDO TUTTE LE GOCCE SARANNO AL SICURO, L'ADULTO CELEBRA IL TRAGUARDO RAGGIUNTO: QUEL CARTELLO APPESO NON È PIÙ SOLO UN GIOCO, MA IL SIMBOLO DI UNA MISSIONE CHE DURERÀ PER SEMPRE.



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel **Pianeta Blu**



MISSIONE



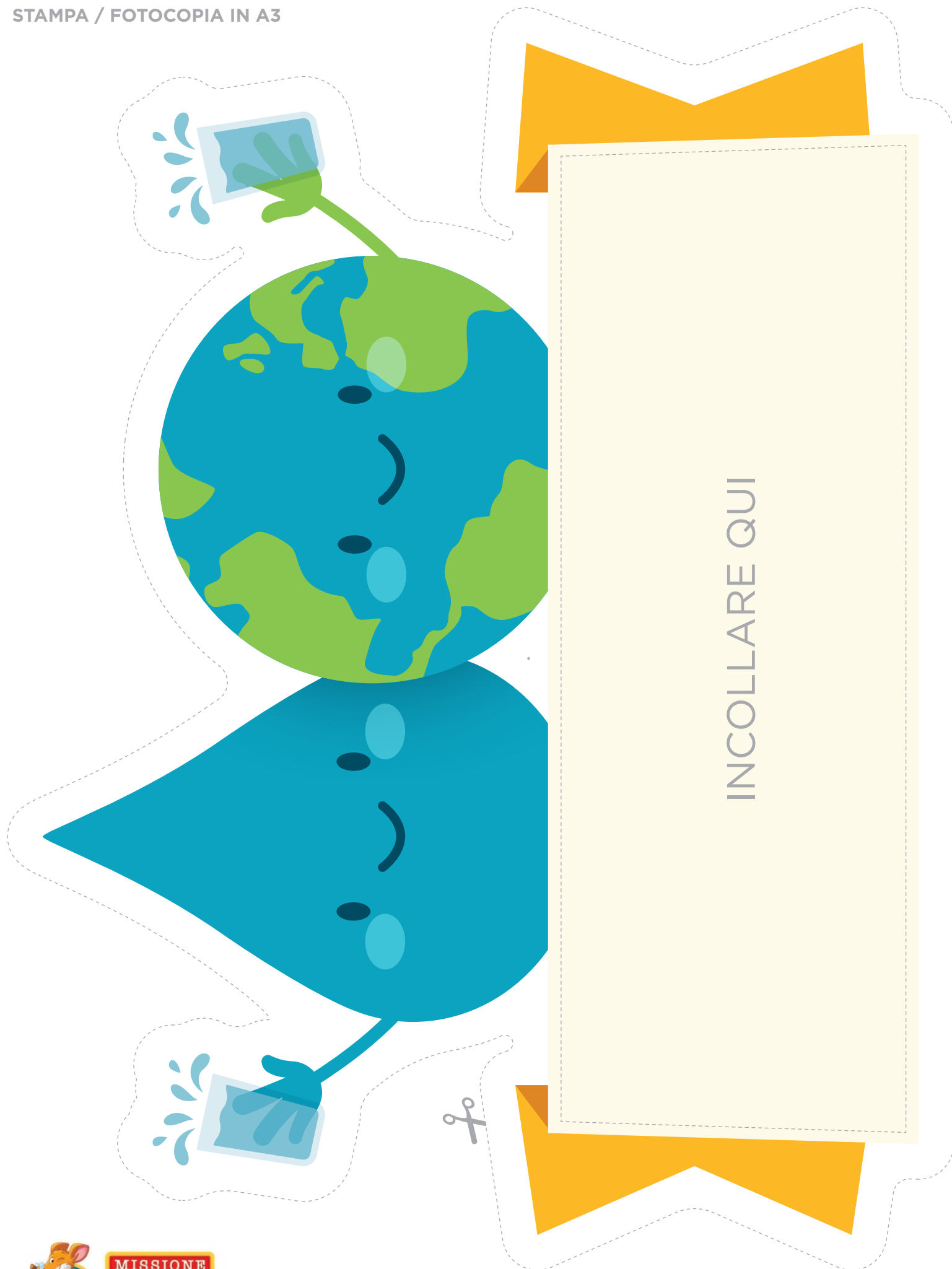
**MISSIONE
COMPIUTA**

* * *

**SIAMO PRONTI A CUSTODIRE OGNI GOCCIA
DEL NOSTRO MERAVIGLIOSO PIANETA BLU!**

Sette giorni, sette sfide, un'unica promessa incisa nel cuore: l'acqua è vita e noi siamo i suoi guardiani. Abbiamo imparato che ogni goccia risparmiata è un tesoro da difendere con coraggio. Il nostro scrigno non custodisce solo gocce, ma l'impegno di una nuova generazione che ha scelto di non restare a guardare. Da oggi, ogni nostro gesto sarà una fonte di speranza: perché il futuro del Pianeta Blu scorre proprio qui, tra le nostre mani.







Qui abita un

ACQUA DETECTIVE



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel Pianeta Blu



MISSIONE 1 **OSSERVO**

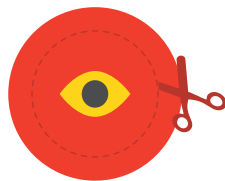
Individua uno spreco d'acqua nella tua casa.

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



MISSIONE 2 **RIDUCO**

Fai una scelta per utilizzare meno acqua.

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



MISSIONE 3 **TEMPO**

Presta attenzione al tempo in cui usi l'acqua.

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



MISSIONE 4 **COINVOLGO**

Parla con qualcuno e condividi ciò che hai scoperto.

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel Pianeta Blu



MISSIONE 5 **SCOPRO**

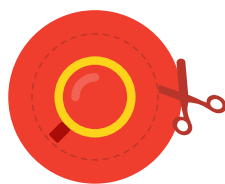
Informati da dove
arriva l'acqua che usi.

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



MISSIONE 6 **MI PRENDO CURA**

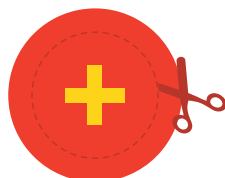
Fai attenzione
a non inquinare

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



MISSIONE 7 **LASCIO IL SEGNO**

Scrivi una promessa
per proteggere l'acqua.

.....

.....

.....

CONTINUA DIETRO -->



Missione **ACQUA** Detective:

Sette Giorni nel **Pianeta Blu**

Come
diventare
un **ACQUA
DETECTIVE**

LA MISSIONE:

La missione **ACQUA DETECTIVE**
si svolge su 7 giorni. Ogni giorno si affronta
una missione diversa per osservare,
capire e proteggere l'acqua.

COME PROCEDERE:

1. Prendere una gocciolina al giorno
2. Leggere il titolo della missione
3. Svolgere l'attività proposta
4. Scrivere la propria risposta negli spazi
5. Attaccare lo sticker quando
la missione è completata
6. Inserire la gocciolina nella grande
goccia-tasca, così le missioni restano
visibili e leggibili nel tempo

...ISTRUZIONI...

