



Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

Consulenza a cura di **MaestrainBlueJeans**



SCUOLA

www.ascuolacongeronimostilton.it

Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

A CHI È RIVOLTA?

Tutte le classi della scuola primaria.

ATTIVITÀ:

ludica, di interazione e riflessione.

INTRODUZIONE

IL GIOCO DELL'AMICIZIA è un prezioso strumento di **apprendimento emotivo e sociale**. Questa avventura inizia con un tabellone colorato e invitante, dove ogni casella è un piccolo universo tematico dedicato alle varie sfaccettature dell'amicizia.

In questo viaggio, ogni giocatore avanza non solo sul tabellone, ma anche nel proprio percorso interiore. Le sfide proposte nelle diverse caselle sono pensate per **stimolare la comunicazione aperta e sincera**: da attività che richiedono di esprimere apprezzamenti sui compagni, a vere e proprie missioni di aiuto reciproco, in cui, per avanzare, bisogna tendere una mano amica a chi si trova in difficoltà.

La casella dell'**ASCOLTO**, ad esempio, invita a raccontare un momento in cui ci si è sentiti veramente ascoltati da un amico; la casella **TEAM** propone attività di gruppo nelle quali i bambini devono collaborare per superare una sfida, simboleggiando così l'importanza della cooperazione e della soluzione congiunta dei problemi.

Al di là delle regole e dei dadi, ciò che rende **IL GIOCO DELL'AMICIZIA** un'esperienza unica è la sua capacità di trasformare ogni partita in un **momento di crescita condivisa**. Le risate e le emozioni che scaturiscono dal gioco sono tessere di un mosaico più grande, che raffigura la bellezza



Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

dell'amicizia vera: un legame che si rafforza non nelle vittorie, ma nei momenti di gioia trascorsi insieme.

Inoltre, il gioco è arricchito da “carte sorpresa” che introducono elementi di riflessione improvvisa e di cambiamento dinamico nel gioco, come la carta dell'**EMPATIA** che obbliga a scambiare il posto con un altro giocatore, mettendosi nei suoi panni e vedendo il gioco da una nuova prospettiva. Questo non solo aggiunge varietà e suspense al gioco, ma incoraggia i bambini a considerare le situazioni da diverse angolazioni, promuovendo la **flessibilità mentale e l'empatia**.

IL GIOCO DELL'AMICIZIA è quindi più di un semplice passatempo, è **un viaggio emozionale che prepara i bambini ad essere cittadini del mondo più consapevoli**, empatici e inclusivi, mostrando loro che le vere vittorie sono quelle che si conquistano insieme.



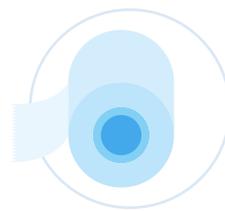
Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

QUALI SONO GLI OBIETTIVI:

- creare momenti di gioco che rafforzino il legame di amicizia
- incoraggiare l'interazione positiva, la collaborazione e la condivisione
- stimolare la comunicazione efficace e l'empatia attraverso attività ludiche
- promuovere il rispetto reciproco e il riconoscimento del valore di ogni compagno
- accompagnare a riflettere sui gesti concreti che alimentano un'amicizia sana e positiva

QUALE MATERIALE SERVE:

- tabellone di gioco, da realizzare unendo insieme 6 fogli A4 (allegati A)
- caselle speciali da incollare sul tabellone (allegati B)
- pennarelli colorati, matite, pastelli per personalizzare il tabellone
- forbici con punte arrotondate (per tagliare e costruire le pedine)
- dado e pedine (allegati C e D)
- bende per la casella FIDUCIA
- gomitolo di lana per la casella RAGNATELA



N.B.: dado e pedine possono essere creati anche con materiali di riciclo o realizzati con pasta da modellare.

Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

ALLEGATI:

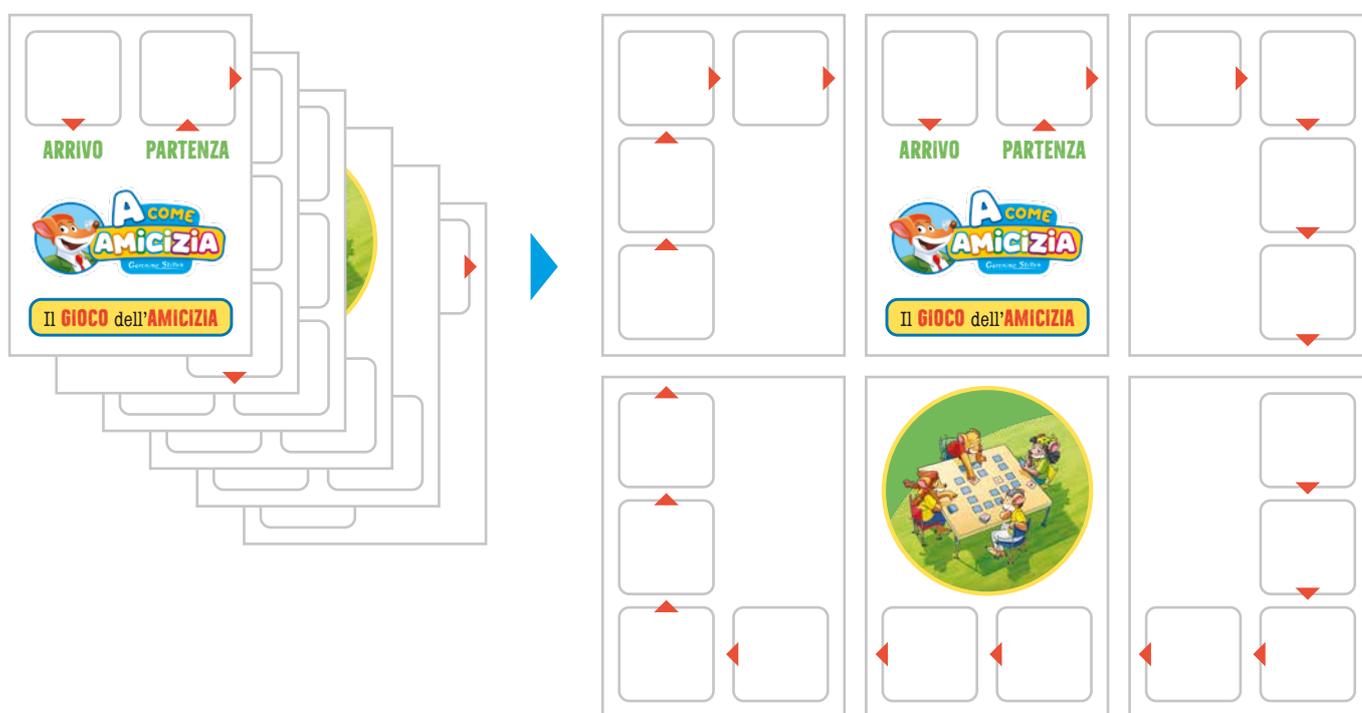
- A.** 6 sezioni in cui è suddiviso il tabellone, da colorare e unire
- B.** 8 caselle speciali da colorare e incollare sul tabellone
- C.** dado da tagliare e costruire
- D.** pedine da tagliare e costruire

Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

ISTRUZIONI

PREPARAZIONE:

- **Creazione del tabellone:** stampate su carta formato A3 i 6 fogli da assemblare per creare il grande tabellone di gioco. Quindi incollate ogni foglio su un cartoncino, in modo che sia più duraturo.



- Colorate le 20 caselle e inserite le caselle speciali seguendo le seguenti indicazioni:

A. Casella ABBRACCIO (n.2):

Abbraccia un/una compagno/a e raccontale/gli cosa apprezzi di lui/lei.

B. Casella ASCOLTO (n.4):

Racconta quando ti sei sentito profondamente ascoltato da un amico/a.



Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

C. Casella TEAM (n.5):

Realizzate un 'cerchio perfetto' tenendovi per mano.

D. Casella COMPLIMENTO (n.9):

Fai un complimento alla persona alla tua sinistra.

E. Casella SEGRETO (n.10):

Condividi un tuo piccolo segreto o un sogno con il gruppo.

F. Casella SOSTEGNO (n.14):

Offri il tuo aiuto a un compagno per una giornata intera.

G. Casella FIDUCIA (n.16):

in coppie, un bambino viene bendato e l'altro deve guidarlo in un percorso sicuro, evitando gli ostacoli. Dopo, i ruoli si invertono.

H. Caselle RAGNATELA (n.19):

un bambino della classe, in cerchio, tiene un'estremità di un gomitolo di lana. Al via lo lancia a un compagno dall'altra parte del cerchio, continuando a tenere il filo; dopo di che il compagno lo rilancia a chi è al centro. Man mano che il gomitolo viene lanciato, si crea una ragnatela. Ogni volta che qualcuno riceve il gomitolo, deve dire qualcosa di positivo su chi glielo ha passato.

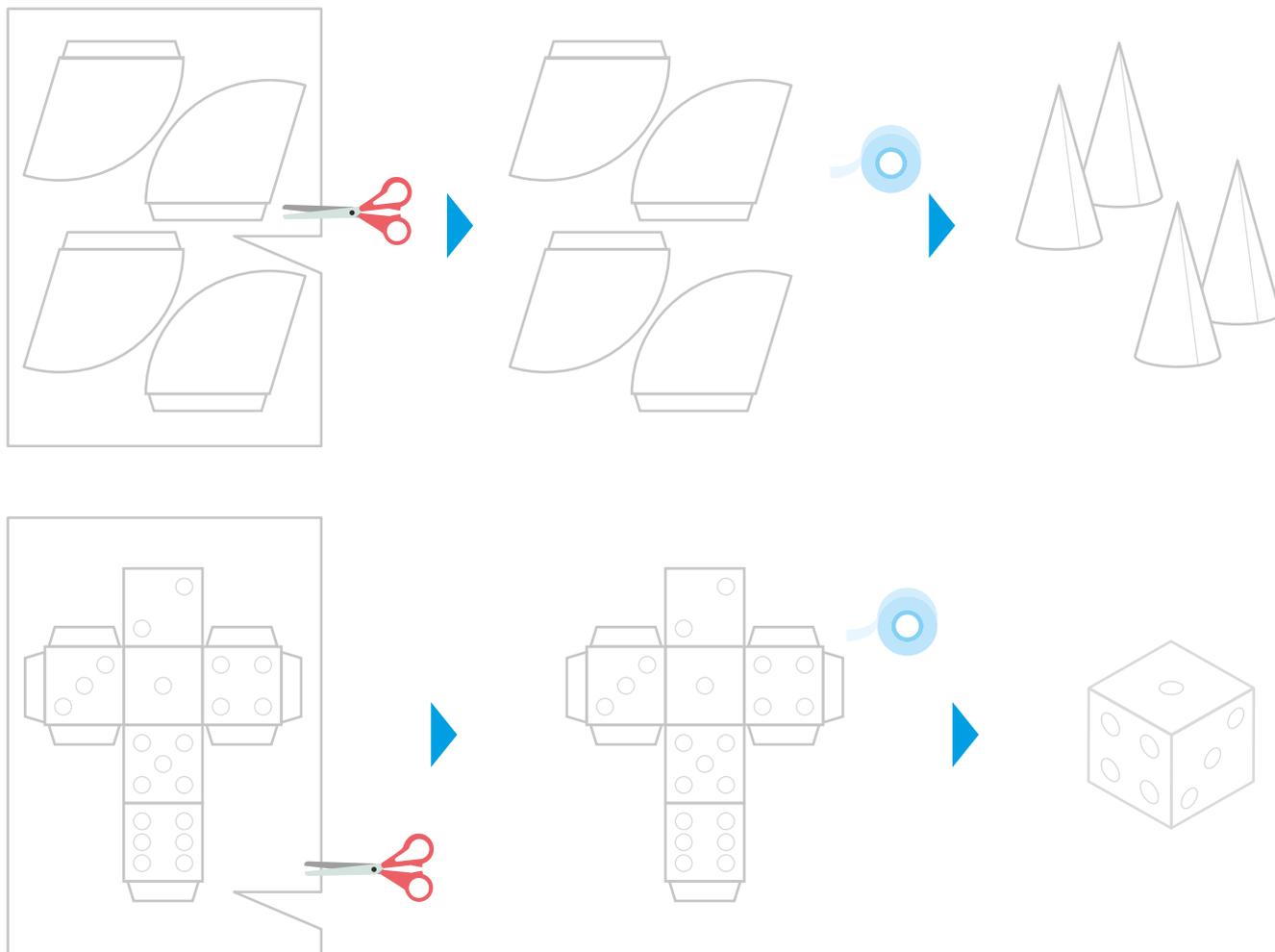
2

COSTRUZIONE DELLE PEDINE E DEL DADO:

- Fotocopia l'allegato del dado (C) e delle pedine (D) in tante copie quante sono necessarie per far giocare la classe e consegnale ai bambini.
- Chiedi loro di ritagliare le sagome seguendo i contorni esterni.
- Fai piegare accuratamente dadi e pedine lungo le linee indicate.
- Incollate le linguette come indicato e costruite così le vostre pedine e i vostri dadi.



Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**



Ora è tutto pronto per iniziare il **GIOCO DELL'AMICIZIA!**

3

REGOLE DEL GIOCO:

- **Posizionamento e avvio:** scegliete un ambiente sufficientemente spazioso, che consenta libertà di movimento ai bambini e la possibilità, ad esempio, di realizzare il gioco della RAGNATELA indicata sulla casella n.19.
 - Posizionate il tabellone su una superficie accessibile a tutti i giocatori.
 - Spiegate le regole, enfatizzando l'importanza dell'ascolto e del rispetto reciproco durante il gioco.
- **Movimento e azione:** i giocatori lanciano il dado a turno e muovono le

Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

loro pedine sul tabellone. Ogni volta che un giocatore si ferma su una casella speciale, deve eseguire l'azione o la sfida proposta.

4

CONCLUSIONE:

- **Riflessione e condivisione:** al termine del gioco, organizzate un momento di riflessione collettiva. Invitate i bambini a condividere ciò che hanno apprezzato del gioco, le sfide che hanno trovato significative e come le lezioni apprese possono essere trasferite nella vita di tutti i giorni.



ARRIVO

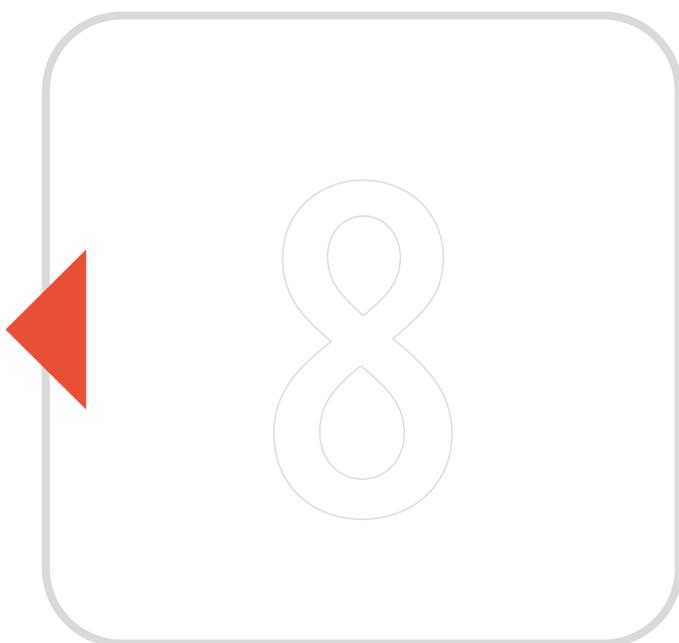


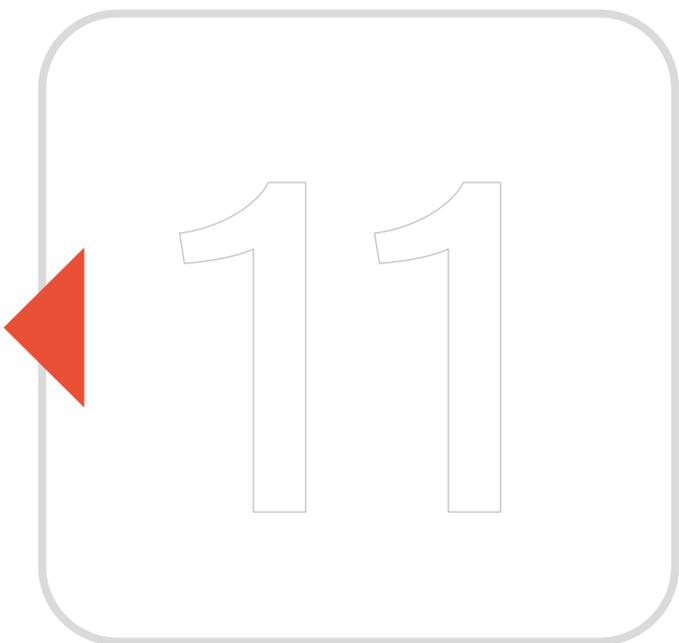
PARTENZA



Il GIOCO dell'AMICIZIA











Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

ABBRACCIO

2

ASCOLTO

4

TEAM

5

COMPLIMENTO

9

Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

SEGRETO

10

SOSTEGNO

14

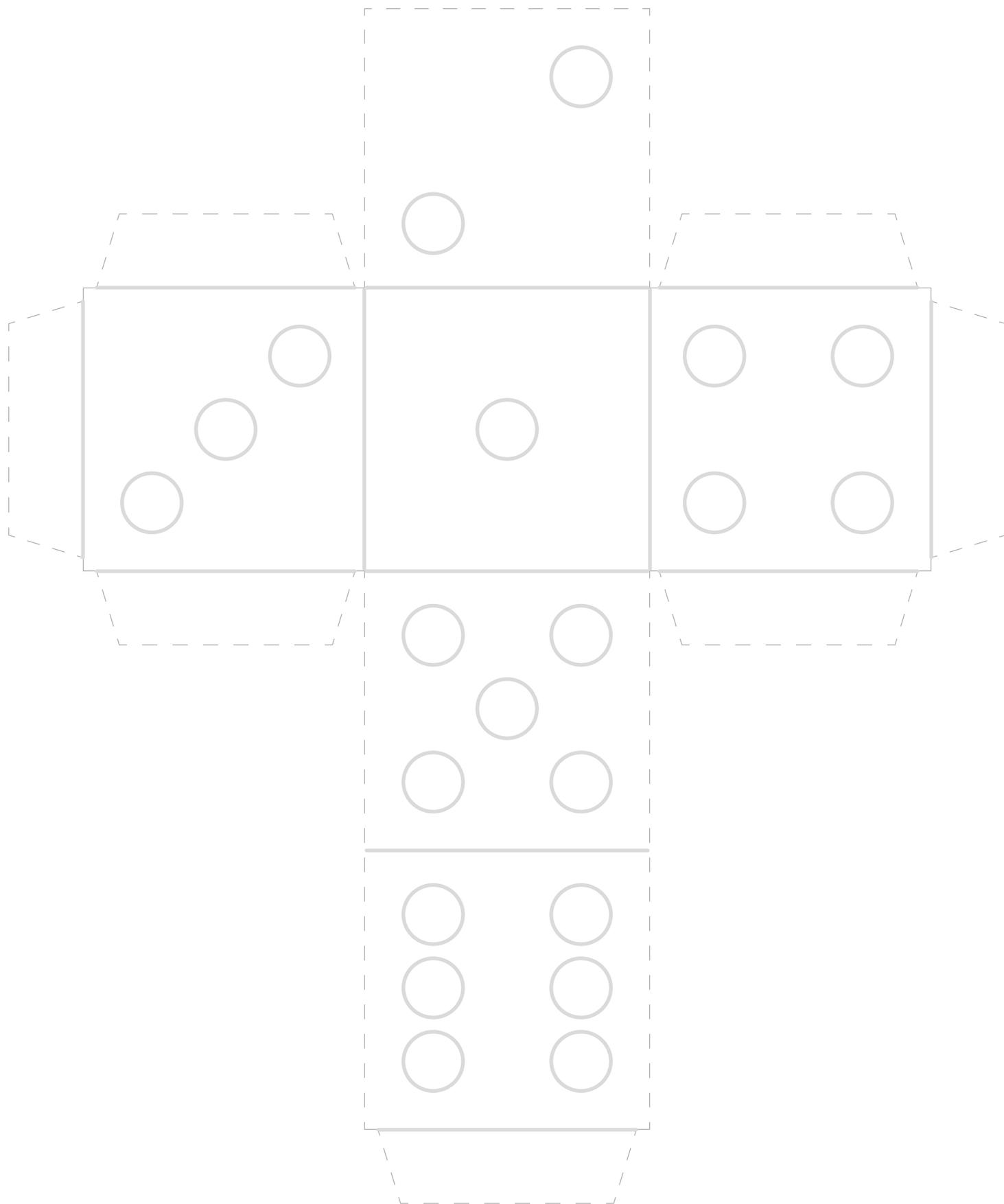
FIDUCIA

16

RAGNATELA

19

Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**



Il **GIOCO** dell'**AMICIZIA**

